



	Asignatura	1° semestre	H/S		C	2° semestre	H/S		C	3° semestre	H/S		C	4° semestre	H/S		C	5° semestre	H/S		C	6° semestre	H/S		C			
			MD	EI			MD	EI			MD	EI			MD	EI							MD	EI				
Curriculum fundamental	Lengua y Comunicación	Lengua y Comunicación I. Leer y escribir para pensarnos juntos	5	1.25	11.25	Lengua y Comunicación II. Libertad para imaginar, poder para comunicar	2	0.50	4.50	Lengua y Comunicación III. Describir culturas, apropiarse de las palabras	2	0.50	4.50															
	Pensamiento Matemático	Pensamiento Matemático I. Pensamiento aritmético	5	1.25	11.25	Pensamiento Matemático II. Introducción al álgebra	4	1.00	9.00	Pensamiento Matemático III. Pensamiento algebraico e introducción a geometría plana	3	0.75	6.75	Pensamiento Matemático IV. Trigonometría y geometría analítica	4	1.00	9.00	Pensamiento Matemático V. Cálculo diferencial	5	1.25	11.25	Pensamiento Matemático VI. Pensamiento estadístico y probabilístico	3	0.75	6.75			
	Ciencias Naturales, Experimentales y Tecnología	Ciencias Naturales, Experimentales y Tecnología I. Invitación a la ciencia. Naturaleza de la materia	4	1.00	9.00	Ciencias Naturales, Experimentales y Tecnología II. El poder de la energía	4	1.00	9.00	Ciencias Naturales, Experimentales y Tecnología III. Nuestro hogar. El sistema terrestre	2	0.50	4.50	Ciencias Naturales, Experimentales y Tecnología IV. El poder de la química	4	1.00	9.00	Ciencias Naturales, Experimentales y Tecnología V. Del átomo al universo. Fuerza y Energía	3	0.75	6.75	Ciencias Naturales, Experimentales y Tecnología VI. ¿Qué es la vida? Evolución y diversidad biológica	2	0.50	4.50			
	Ciencias Sociales	Ciencias Sociales I. Estado, ciudadanía y relaciones de poder	3	0.75	6.75	Ciencias Sociales II. Organización, relaciones sociales y económicas	1	0.25	2.25					Ciencias Sociales III. Las dinámicas de la realidad actual: la condición estudiantil al centro.	1	0.25	2.25											
	Conciencia Histórica													Conciencia Histórica I. Coordenadas de la Historia	1	0.25	2.25	Conciencia Histórica II. La experiencia histórica	2	0.50	4.50	Conciencia Histórica III. Navegar en el tiempo investigaciones históricas	1	0.25	2.25			
	Pensamiento Filosófico y Humanidades	Pensamiento Filosófico y Humanidades I. El ejercicio de filosofar y la perspectiva humanista	7	1.75	15.75	Pensamiento Filosófico y Humanidades II. Las reflexiones filosóficas sobre el Conocer	3	0.75	6.75	Pensamiento Filosófico y Humanidades III. Las reflexiones filosóficas sobre el Hacer	1	0.25	2.25															
	Cultura Digital	Cultura Digital I. Ciudadanía digital	5	1.25	11.25	Cultura Digital II. Aprendizaje individual y colaborativo	1	0.25	2.25																Cultura Digital III. Uso y difusión del conocimiento	1	0.25	2.25
	Inglés	Inglés I. To be, or not to be, that is the question	4	1.00	9.00	Inglés II. These are a few of my favorite things	3	0.75	6.75	Inglés III. What we were, we share	2	0.50	4.50	Inglés IV. Should I stay or should I go?	3	0.75	6.75	Inglés V. We are the champions	3	0.75	6.75							
Curriculum ampliado	Formación Socioemocional	Formación Socioemocional I	2	0.50	4.50	Formación Socioemocional II	2	0.50	4.50	Formación Socioemocional III	1	0.25	2.25	Formación Socioemocional IV	2	0.50	4.50	Formación Socioemocional V	2	0.50	4.50	Formación Socioemocional VI	2	0.50	4.50			
	HORAS	TOTAL CFyA	35	8.75	78.75		20	5.00	45.00		11	2.75	24.75		15	3.75	33.75		15	3.75	33.75		9	2.25	20.25			
Curriculum laboral	Competencias laborales	Extendidas				Manejo de técnicas de expresión gráfica	5	0.56	10	Aplicación de técnicas de expresión gráfica por computadora	5	0.56	10	Creación de imágenes digitales	5	0.56	10	Elaboración de dibujos arquitectónicos en 3D	5	0.56	10	Emprendimiento e innovación	2	0.22	4			
						Elaboración de dibujo de imitación	5	0.56	10	Aplicación de letra en logotipo y cartel	5	0.56	10	Ambientación de páginas WEB	5	0.56	10	Elaboración de dibujos mecánicos en 2D	5	0.56	10	Elaboración de piezas mecánicas en 3D	5	0.56	10			
						Aplicación del color en técnicas de composición	5	0.56	10	Manejo de la simbología del dibujo de ingeniería en 2D	4	0.44	8	Elaboración de dibujos arquitectónicos en 2D	5	0.56	10	Digitalización y manipulación de figura humana y caricatura	5	0.56	10	Animación de elementos arquitectónicos	5	0.56	10			
						Desarrollo de bosquejos y anteproyectos gráficos	5	0.56	10															Elaboración de dibujos de proyectos para la industria metalmecánica	5	0.56	10	
						Elaboración del modelado básico en 3D	5	0.56	10															Animación de imagen digital	4	0.44	8	
			TT	5	0.56	10	TT	5	0.56	10	TT	5	0.56	10	TT	5	0.56	10	TT	5	0.56	10	TT	26	2.89	52		
			TOTAL CL	35	8.75	79		15	1.67	30		24	2.67	48		20	2.22	40		20	2.22	40		26	2.89	52		
				35	8.75	79		35	6.67	75		35	5.42	73		35	5.97	74		35	5.97	74		35	5.14	72		

Curriculum	Componente de formación	Horas	Créditos	No. asignaturas
Fundamental	Fundamental	1530.00	153.00	24
	Fundamental extendido	585.00	58.50	8
Ampliado	Ampliado	247.50	24.75	6
Laboral	Laboral extendido	2100	210.00	22
Total		4462.50	446.25	60

CFyA	H/S Horas por semana		T/H/S	Horas totales	C
	MD	EI			
1	0.25	1.25	1 hora 15 minutos	22.5	2
2	0.50	2.50	2 horas 30 minutos	45.0	5
3	0.75	3.75	3 horas 48 minutos	67.5	7
4	1.00	5.00	5 horas	90.0	9
5	1.25	6.25	6 horas 18 minutos	112.5	11
7	1.75	8.75	8 horas 48 minutos	157.5	16

Clave	H/S Horas por semana		T/H/S	Horas totales	C
	MD	EI			
2	0.22	2.22	2 horas 13 minutos	40.0	4
3	0.33	3.33	3 horas 20 minutos	60.0	6
4	0.44	4.44	4 horas 26 minutos	80.0	8
5	0.56	5.56	5 horas 34 minutos	100.0	10
6	0.				



### Subsecretaría de Educación Media Superior

Marco Curricular Común de la Educación Media Superior

Estructura Curricular del plan de estudios del CONALEP

Bachillerato con carrera Técnica en Expresión Gráfica Digital

Educación presencial de la modalidad escolarizada y Educación dual de la modalidad mixta

Curriculum laboral	Componente de formación laboral	Competencias laborales	Extendidas	Trayecto técnico	4° semestre	H/S		C	5° semestre	H/S		C	6° semestre	H/S		C	
						MD	EI			MD	EI			MD	EI		
				DESARROLLO DE PROYECTOS VIRTUALES EN LA INDUSTRIA DE LA CONSTRUCCIÓN	TT1	Aplicación de acabados y texturas en modelos 3D	5	0.56	10	Animación de modelos arquitectónicos	5	0.56	10	Recorridos virtuales para la industria de la construcción	5	0.56	10
				ANIMACIÓN Y REPRESENTACIÓN VIRTUAL DE MECANISMOS EN 3D	TT2	Aplicación de texturas y acabados a piezas mecánicas en 3D	5	0.56	10	Animación de piezas tridimensionales	5	0.56	10	Presentación de dispositivos mecánicos en 3D con animación	5	0.56	10
				TRATAMIENTO Y ANIMACIÓN DIGITAL DE IMAGEN	TT3	Creación de videos digitales	5	0.56	10	Aplicación de efectos a videos digitales	5	0.56	10	Edición de imagen con video y audio	5	0.56	10
				OPERACIÓN DEL PROCESO DE VENTAS	TT4	Manejo de técnicas de venta	5	0.56	10	Atención y servicio a clientes	5	0.56	10	Venta de bienes y servicios	5	0.56	10

Agosto 2025