



CIBERHACK CONALEP 2022

El Colegio Nacional de Educación Profesional Técnica

Con enfoque en el impulso de la web 3.0, el desarrollo socioeconómico a través de la comunidad estudiantil, y como estrategia de comunicación permanente con instituciones expertas en materia de seguridad informática,

CONVOCA

A docentes, alumnos y alumnas de las carreras PT-B en Informática, PT-B en Soporte y mantenimiento de equipo de cómputo y PT-B en Ciencia de datos e inteligencia artificial del Sistema CONALEP a participar en el "ciberhack CONALEP 2022" de conformidad con las siguientes

BASES:

De la temática:

- Los equipos deben identificar una necesidad o problemática vinculada con alguna de las temáticas siguientes:
 - Cuidado de la salud
 - Farmacéutica
 - Ciencia de vida
 - Mejora de materiales
 - Consumo de productos
 - Industrial
 - Financiera

una vez identificada la necesidad o problemática, el equipo deberá proponer una solución basada en el entorno de desarrollo *Oracle Application Express* – APEX.

De la inscripción:

- La inscripción se debe realizar, en equipo, partir de la publicación de esta convocatoria.
- Los equipos deben inscribirse en <https://forms.office.com/r/Ud2VLJssLK>, especificando todos los datos solicitados.

- La fecha límite para inscripción es el domingo 18 de septiembre de 2022.
- Después del registro del equipo, los organizadores comunicarán lo necesario a través de los correos electrónicos de los participantes registrados.

De los equipos:

- La participación será en equipos formados por 1 docente y 2 estudiantes.
- Las y los integrantes de los equipos deben estar inscritos y en activo en alguno de los Planteles adscritos a los Colegios Estatales, Unidad de Operación Desconcentrada de la de Ciudad de México (UODCdMx) y de la Representación del CONALEP en el Estado de Oaxaca (RCEO) del Sistema CONALEP.
- La o el docente integrante del equipo será el representante del mismo durante la competencia.
- Las evidencias deben de entregarse siempre mediante la plataforma especificada en las instrucciones de la competencia.

De los medios:

- La propuesta de solución planteada por el equipo deberá responder a una problemática vinculada a las temáticas especificadas.
- La propuesta de solución deberá ser planteada a través del uso y aprovechamiento del entorno de desarrollo Oracle APEX.
- Las dinámicas de formación y asesorías para los participantes registrados en el uso de Oracle APEX, serán proporcionadas por el equipo de *Oracle Academy* México de acuerdo con un calendario establecido.

De la dinámica de competencia:

- La competencia se dividirá en 2 etapas, virtual y presencial, mismas que se describen a continuación:

Etapas Virtual

- A partir del día 19 de septiembre se hará llegar a los equipos registrados el calendario de asesorías establecido, así como las rutas de formación recomendadas para el alcance del propósito de la competencia.
- Se espera que cada equipo elabore y entregue los siguientes productos:
 - Proyecto ejecutivo: Documento PDF con datos completos del equipo, descripción de la problemática identificada, objetivo, alcance, metodología y descripción de la solución de atención a implementar mediante APEX.
 - Presentación: En un máximo de 10 diapositivas que se expliquen por sí solas la problemática, objetivo y alcance de la propuesta de solución; que incluya, la captura de pantallas del desarrollo realizado en APEX.
 - Ficha técnica: Datos del equipo y la URL y credenciales que permitan la verificación del aplicativo creado.

- El medio para la entrega de evidencias se dará a conocer a través de correo electrónico a los participantes.
- Las evidencias deberán ser entregadas como límite el día 07 de octubre a las 23:59 hrs. tiempo del centro de México.
- Las evidencias entregadas en tiempo y forma serán evaluadas y de ellas se elegirán las 8 propuestas con mayor puntaje de evaluación para que participen en la segunda etapa de la competencia.
- Los 8 equipos seleccionados avanzarán a la etapa presencial.

Etapa presencial

- La segunda etapa de la competencia se efectuará de manera presencial los días 24, 25 y 26 de octubre de 2022 en Jiutepec, Morelos.
- El Colegio Estatal Morelos será el anfitrión y cubrirá los gastos de hospedaje y alimentación de los participantes seleccionados.
- Los 3 integrantes de cada equipo seleccionado (docente y estudiantes) deberán presentarse para una competencia de 10 horas continuas de trabajo colaborativo.
- La dinámica a desarrollar será similar a la etapa virtual pero la problemática a atender será definida el día que arranca la competencia presencial.

De las fechas a considerar:

- Fecha límite para inscribirse 18 de septiembre de 2022
- Inicio de actividades de la etapa virtual 19 de septiembre
- Fecha límite para entrega de evidencias de etapa virtual 07 de octubre
- Publicación de los 8 equipos seleccionadas para la etapa presencial 10 de octubre
- Inicio de la etapa presencial 24 de octubre
- Cierre y premiación 26 de octubre

De la Evaluación:

Durante la etapa virtual, los proyectos entregados por los equipos serán evaluados a partir de los criterios establecidos en el anexo A.

Del jurado:

- Se integrará un jurado compuesto por autoridades de CONALEP Oficinas Nacionales y el equipo designado por *Oracle Academy*.
- Los puntajes obtenidos por los equipos en la fase virtual serán publicados en el Portal Web del CONALEP (www.conalep.edu.mx).
- Al jurado se podrán adicionar expertos colaboradores de los aliados estratégicos del CONALEP en materia de tecnologías.
- Durante la etapa virtual, el jurado evaluará las propuestas una vez entregadas entregadas por el equipo.

- El jurado evaluará a los ocho finalistas de la etapa presencial y de éstos elegirá los 3 mejores proyectos.
- Las decisiones emitidas por el jurado serán inapelables.

De la premiación:

- Todos los participantes registrados, que entreguen evidencias válidas durante la etapa virtual, serán acreedores a una constancia de participación.
- El Colegio Estatal CONALEP Morelos premiará a los tres equipos con mayor puntaje de evaluación durante la etapa presencial de la siguiente manera:
 - Primer lugar: \$10,000.00 (diez mil pesos, moneda nacional) para el equipo
 - Segundo lugar: 1 tableta por integrante
 - Tercer lugar: 1 reloj digital por integrante

Disposiciones finales:

- La participación en este concurso implica la completa aceptación de los términos y las bases de la presente convocatoria.
- Al participar en la presente convocatoria, se acepta que los organizadores del concurso publiquen su obra en cualquier medio o formato institucional, dando el crédito correspondiente.
- Lo no previsto en la presente convocatoria será resuelto por las instancias organizadoras del presente concurso, y se publicará en el Portal Institucional para ser conocido por los participantes.

Para mayores informes escribe al correo ciberhack@cona.digital

NOTA: Los datos de los participantes están protegidos por el Aviso de privacidad publicado por CONALEP y disponible en: <https://www.conalep.edu.mx/avisos-de-privacidad-del-conalep>

Atentamente

“Educación técnica para la equidad y el bienestar”

Anexo A

Evaluación de proyectos en etapa virtual

Criterio	Descripción	Puntaje máximo
Proyecto ejecutivo	Especifica los datos completos del equipo y sus integrantes.	1 a 3 puntos
	Se define el objetivo, alcance y metodología de la solución.	1 a 3 puntos
	El formato de forma del documento corresponde a un documento ejecutivo con identidad.	1 a 3 puntos
	El documento esta ordenado y es claro.	1 a 3 puntos
	El documento muestra evidencias de trabajo colaborativo mediante el uso de las TIC.	1 a 3 puntos
	La información en el documento es coherente en su conjunto	1 a 3 puntos
Presentación	La presentación cuenta con los elementos suficientes para la identificación del equipo.	1 a 3 puntos
	El diseño de la presentación es atractivo y adecuado para los fines.	1 a 5 puntos
	Se describe de manera clara y concisa la problemática, objetivo y alcance de la propuesta de solución.	1 a 5 puntos
	Se incluyen capturas de pantallas del desarrollo realizado por el equipo en Oracle APEX.	1 a 3 puntos
Características de la Solución	La problemática esta inserta en una de las temáticas especificadas.	1 a 3 puntos
	La solución en efecto responde a la problemática identificada.	1 a 5 puntos
	La solución propuesta es factible.	1 a 5 puntos
	La solución se puede implementar a nivel local, regional, nacional o internacional.	1 a 4 puntos
	La solución considera algún tipo de recomendación, estándar o norma local o internacional.	1 a 3 puntos
Creatividad	La solución resulta innovadora bajo el contexto abordado.	1 a 5 puntos
	La imagen y concepto visual son acordes a la solución planteada	1 a 5 puntos
Evaluación técnica	La solución se basa en el uso de Oracle APEX.	1 a 3 puntos
	Se implementó un método de identificación previo al uso de la solución.	1 a 3 puntos
	El enlace para visualizar la solución funciona y responde adecuadamente.	1 a 5 puntos
	La solución demuestra creatividad en el empleo de la herramienta informática.	1 a 5 puntos
	La experiencia de uso de la solución resulta intuitiva.	1 a 5 puntos
	El formato de la solución es independiente del dispositivo empleado por el usuario.	1 a 5 puntos
	Cuál es el nivel de funcionalidad estimado en contraste con la descripción de la solución y alcance planteados.	1 a 5 puntos
Total de puntos posibles		95 puntos