El **Colegio Nacional de Educación Profesional Técnica** en el contexto de las nuevas tecnologías educativas, y en la búsqueda de aprovechar los videojuegos como una herramienta lúdica en el proceso de aprendizaje y desarrollo de habilidades digitales en la comunidad estudiantil que a la vez permitan exponer referentes culturales por medio de elementos distintivos a nivel internacional,

CONVOCA

A los alumnos y alumnas del Sistema CONALEP a participar en el "***Rally* Minecraft Mundialista ⚽**" de conformidad con las siguientes

BASES:

De la temática

- Durante el *rally* los participantes construirán, a partir de un desafío en un mundo virtual, estructuras y elementos que reflejen el entorno social, cultural, histórico y deportivo de un Estadio que haya sido utilizado durante cualquier Copa Mundial de la FIFA, además de incluir elementos que permitan comunicar datos, características e información relevante de las construcciones realizadas. Las particularidades de la construcción están definidas en las indicaciones proporcionadas tras el registro de inscripción.

De la inscripción

- A partir de la publicación de esta convocatoria, los y las participantes deberán inscribirse en **https://forms.office.com/r/CsxrAcEzxm**, especificando todos los datos solicitados.
- La fecha límite para inscripción es el domingo **04 de diciembre de 2022.**
- Después del registro de cada participante, el comité organizador entregará cuentas de correo electrónico a cada participante con el licenciamiento A3, adecuada para el uso de Minecraft.
- Como parte de la activación de beneficios y requisitos del rally, todo participante deberá actualizar su sistema operativo Windows a la versión Windows 10 education o Windows 11 education, el cual es un proceso gratuito, e incluir la foto de la evidencia en la carpeta de **OneDrive** creada para el desafío. Esta es la condición con la cual queda confirmada la participación en el rally. Conoce el proceso:

Paso 1: Obtén la clave del producto: https://aka.ms/Conalep/Windows10
Paso 2: Actualiza y envía la evidencia: https://aka.ms/Conalep/Windows10Evidencia

Con la cuenta de correo proporcionada, cada participante deberá descargar "*Minecraft Educación Edition*" desde la página https://education.minecraft.net/es-es, instala y accede al software. (Para este proceso se puede consultar la dirección: https://www.conalep.edu.mx/rally-mundialista/install)

De los participantes

- La participación es individual.
- Las y los participantes deben estar inscritos y en activo en alguno de los Planteles del CONALEP.
- Las evidencias deben de entregarse siempre mediante la plataforma del *rally mundialista* indicada en la sección instrucciones.

De los medios

- El uso de *Minecraft Education Edition* para esta competencia deberá ser con las cuentas de correo proporcionadas por los organizadores.
- Cada participante debe contar con una computadora portátil o personal con conexión a Internet.

De la dinámica de competencia

- Tras su registro, cada participante recibirá por correo electrónico las indicaciones para realizar el desafío de construcción.
- El desafío tendrá como límite de entrega las 23:59 horas del domingo 11 de diciembre para entregar las evidencias y será evaluado por el jurado en distintos aspectos, los cuales serán dados a conocer junto con las indicaciones.
- Se permitirá solo una entrega del desafío para cada participante.
- El medio para la entrega de evidencias estará descrito en las indicaciones proporcionadas y se realizará vía correo electrónico.
- Las evidencias entregadas posteriores a la fecha límite establecida para tal fin no serán considerados para generar puntaje.

Instrucciones

Se utilizará, *Minecraft Education Edition*, aprovechando la cuenta de correo que se proporcionó a cada participante registrado (****@cona.digital); con esta aplicación, cada participante tendrá que: elegir, construir y documentar **individualmente** información de un **estadio mundialista de su elección.**

Para la construcción deberá utilizar el **"modo creativo"**, con lo cual les permitirá construir y destruir estructuras y mecanismos de forma fácil, además de poder contar con recursos ilimitados y la habilidad de volar, además está permitido hacer uso de packs de texturas.

De las fechas a considerar

- Fecha límite para inscribirse 04 de diciembre de 2022
- Fecha límite para entrega de evidencias del desafío 11 de diciembre
- Publicación de resultados y premiación 16 de diciembre

Del jurado

- Se integrará un jurado compuesto por autoridades de CONALEP y el área de Programas de Educación de Microsoft México quienes evaluarán las evidencias entregadas y cuya decisión será inapelable.
- Los puntajes obtenidos por los y las participantes serán publicados en el micrositio del *rally mundialista* https://www.conalep.edu.mx/rally-mundialista

De la premiación

- Todos los participantes serán acreedores a una constancia de participación.
- Se premiará al participante con el mayor puntaje obtenido a lo largo de todo el *rally mundialista* con una consola xBox.

Disposiciones finales

- La participación en este concurso implica la completa aceptación de los términos y las bases de la presente convocatoria.
- Al participar en la presente convocatoria, se acepta que los organizadores del concurso publiquen su obra en cualquier medio o formato institucional, dando el crédito correspondiente.
- Lo no previsto en la presente convocatoria será resuelto por el comité organizador y se publicará en el Portal Institucional para ser conocido por los participantes.

Para mayores informes escribe al correo minecraft@cona.digital

NOTA: Los datos de los participantes están protegidos por el Aviso de privacidad disponible en: https://www.conalep.edu.mx/avisos-de-privacidad-del-conalep

Atentamente

“Educación técnica para la equidad y el bienestar”