

Candidato

# Guía de usuario

Enlace: <https://partnerv2.evaluaasi.com/>

Generalidades

# Plataforma

Regístrate

Inicia Sesión



**Estudia cuando quieras desde donde quieras**

Descarga nuestra app: "Cursos EduLT"

En EduLT estamos a la vanguardia tecnológica, por ello está a su disposición nuestra App Móvil, en ella podrán encontrar todos los materiales de estudio de las certificaciones, la aplicación sólo les pedirá el mismo usuario y contraseña de la plataforma evaluuaasi.



© 2019 Evaluuaasi

Usuario

USUARIO

Z72107L000001




Contraseña

CONTRASEÑA

.....

ACCEDER

Ingresa a la plataforma **EVALUAASI** (<https://partnerv2.evaluuaasi.com/>) con su clave de **Candidato**

 Dashboard Base de conocimientos Mis Resultados Cursos online

Nombre del plantel

Bienvenido



Nombre del responsable

CANDIDATO | Usuario de responsable

Correo de responsable

## En este apartado encontrara el material de descarga

### Hash

Para verificar que los archivos que descarga no se corrompan en el proceso, hemos puesto a su disposición el código SHA-1 de cada uno de los simuladores y exámenes disponibles.

Pasos para verificar el código SHA-1 de un archivo:

1. Descargue el archivo [Microsoft File Checksum Integrity Verifier](#).
2. De doble clic sobre el ejecutable que se descarga, pulse en [Yes/Sí] y proporcione una ubicación para la extracción de archivo (se recomienda extraerlo en `c:\users\{su-usuario}` o copie la dirección de la barra de direcciones del explorador de archivos).
3. Abra una nueva instancia del [intérprete de comandos\(cmd.exe\)](#) e ingrese o pegue la ubicación donde se extrajo el archivo.
4. Copie y pegue la siguiente instrucción en su línea de comandos, recuerde cambiar la ruta del archivo: `FCIV -sha1 [ruta-del-archivo]`

Se verá como el siguiente ejemplo:

```
Microsoft Windows [Versión 6.2.9200]
(c) 2012 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Users\{su-usuario}>FCIV -sha1 c:\users\{su-usuario}\Office_2013_v1.1.0.zip
// File Checksum Integrity Verifier version 2.05.
//
15c2585620b58ffe11302dbbe6548efd606a3029 c:\users\user\Office_2013_v1.1.0.zip
```

En este recuadro, especifica datos de descarga. Después de leerlo, podrá salir de él dando clic en cualquier lugar fuera del recuadro

En este apartado podrá encontrar los resultados de cada uno de sus exámenes aplicados y/o por aplicar. Esto estará completo hasta que tenga asignado un examen

CONALEP

Nombre  
usuario



Dashboard

Base de conocimientos

Mis Resultados

Cursos online



Lista de resultados de

Nombre de participante

Nombre del plantel

Correo

Usuario de participante

Perfil

Nombre de participante

10

registros por hoja

Filtrar:

Voucher

Oportunidad

Estatus

Resultado

Fecha de aplicación

Z721-6261-XXXX-WWW8

1


No ha presentado examen


[Previous](#) [Next](#)


Mostrando del 1 al 1 de


1 registros


En este apartado podrá encontrar los cursos que tiene asignados


 | Evaluaasi

CONALEP Nombre usuario 


 Dashboard

 Base de conocimientos

 Mis Resultados

 Cursos online

## Mis cursos



Youth Spark- Introducción a ASP.NET

© 2019 Evaluaasi

En este apartado podrá encontrar los cursos que tiene asignados

Dashboard

Base de conocimientos

Mis Resultados

Cursos online

## Youth Spark- Introducción a ASP.NET

Youth Spark- Introducción a ASP.NET

1

Módulo 1 – Explorando ASP.NET

2

Módulo 2 – Creación y configuración de modelos

3

Módulo 3 – Desarrollando modelos en ASP.NET

4

Módulo 4 – Desarrollando controladores en ASP.NET

Youth Spark- Introducción a ASP.NET

2

Módulo 2 – Creación y configuración de modelos

### Módulo 2 – Creación y configuración de modelos

Una actividad fundamental en el proceso de diseño de MVC es diseñar un modelo. Cada clase modelo representa un tipo de objeto que su aplicación administra. No puede planificar controladores y vistas hasta que comprenda la estructura y el diseño del modelo.

#### 2.1 ¿Qué es un Modelo?

La mayoría de las aplicaciones web necesitan interactuar con varios tipos de datos u objetos. Una aplicación de comercio electrónico, por ejemplo, ayuda a administrar productos, carritos de compras, clientes y pedidos. Una aplicación de red social puede ayudar a administrar usuarios, actualizaciones de estado, comentarios, fotos y videos. Un blog se utiliza para administrar entradas de blog, comentarios, categorías y etiquetas. Cuando escribe una aplicación web MVC, crea un modelo MVC para modelar los datos de su aplicación web. Dentro de este modelo, crea una clase de modelo para cada tipo de objeto. La clase modelo describe las propiedades de cada tipo de objeto y puede incluir lógica de negocios que coincida con los procesos de negocios. Por lo tanto, el modelo es un bloque de construcción fundamental en una aplicación MVC y un buen lugar para comenzar cuando escribe código. Los modelos interactúan con el almacén de información que subyace en su sitio, que generalmente es una base de datos. Por lo tanto, debe comprender las técnicas y tecnologías de acceso a los datos para escribir modelos. En este módulo, verá cómo crear el código para modelos y acceder a los datos utilizando Entity Framework y LINQ.



Youth Spark- Introducción a ASP.NET

EduIt.


0:00 / 51:53

Esto, también lo encontrara en material de estudio, el material descargable en base de conocimientos.



Material de estudio

En este apartado encontrara el material de descarga

Evaluasi

Dashboard

Base de conocimientos

Mis Resultados

Cursos online

CONALEP

Nombre usuario

Información Importante

Para la descarga de exámenes, simuladores y/o materiales, encontraras 3 opciones, las cuales descargarán exactamente el mismo archivo, por lo que será suficiente con elegir una sola opción (opción 1). En caso de que no llegara a descargarse el archivo, puedes elegir la opción siguiente (opción 2 u opción 3). Esto se realiza para balancear los sitios de descarga.

YOUTH SPARK- INTRODUCCIÓN A ASP.NET

Simulador

- YOUTH SPARK- INTRODUCCIÓN A ASP.NET

Opción 1Opción 2Opción 3

Material

- YOUTH SPARK- INTRODUCCIÓN A ASP.NET

Opción 1Opción 2Opción 3



ECM0294YouthSpa....zip




37,0 MB

Mostrar todo

© 2019 Evaluasi

**Nota:** Las opciones, 1,2 y 3 de cada simulador o examen, son exactamente los mismos archivos, se colocar varias opciones por si alguna liga se rompe y no descarga. Es indiferente la opción que seleccione.

Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
 ECM0294YouthSpark-IntroduccionaASP_...	27/08/2019 09:26 a...	Carpeta comprimi...	176,906 KB
 ECM0294YouthSpark-IntroduccionaASP_...	27/08/2019 09:28 a...	Documento de tex...	2 KB

Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
 Guía	17/09/2019 11:53 a...	Carpeta de archivos	
 Laboratorios	17/09/2019 11:53 a...	Carpeta de archivos	
 Videos	17/09/2019 11:53 a...	Carpeta de archivos	

Descomprima el archivo  
descargado. Y encontrara todo el  
material de AUTOESTUDIO.  
También disponible en “Cursos  
online”

# Simulador

 Dashboard

 Base de conocimiento

 Mis Resultados

 Cursos online

## Información Importante

Para la descarga de exámenes, simuladores y/o materiales, encontraras 3 opciones, las cuales descargarán exactamente el mismo archivo, por lo que será suficiente con elegir una sola opción (opción 1).

En caso de que no llegara a descargarse el archivo, puedes elegir la opción siguiente (opción 2 u opción 3). Esto se realiza para balancear los sitios de descarga.

## YOUTH SPARK- INTRODUCCIÓN A ASP.NET

### Simulador

- YOUTH SPARK- INTRODUCCIÓN A ASP.NET

Opción 1

Opción 2

Opción 3

### Material


- YOUTH SPARK- INTRODUCCIÓN A ASP.NET


Opción 1

Opción 2

Opción 3

© 2019 Evaluasi

 SimuladorV1.0.0.21....zip

 ECM0294YouthSpa....zip  
173 MB


Mostrar todo

X





**Nota:** Las opciones, 1,2 y 3 de cada simulador o examen, son exactamente los mismos archivos, se colocan varias opciones por si alguna liga se rompe y no descarga. Es indiferente la opción que seleccione.

**La licencia será proporcionada por el administrador.**

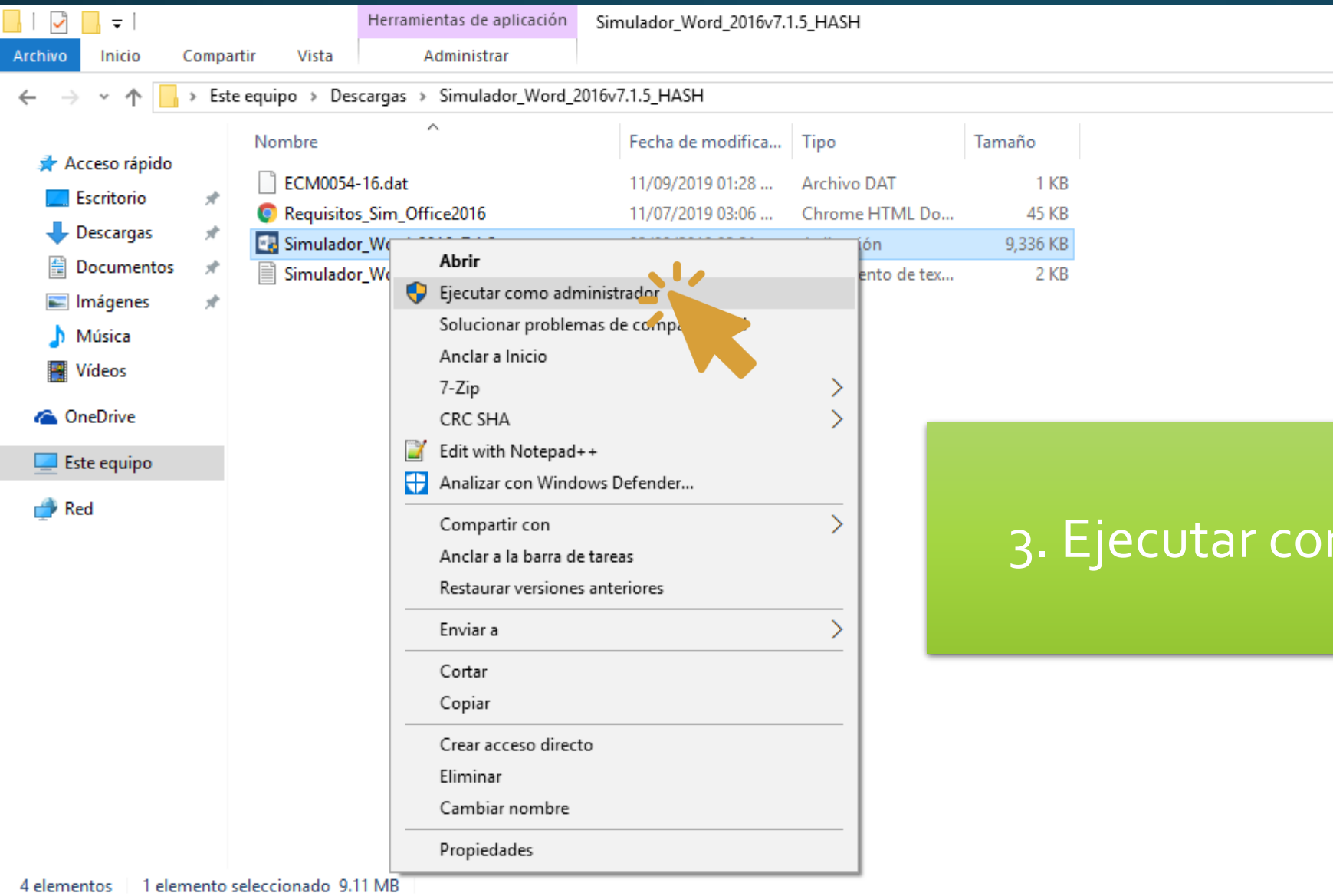
**No podrá ejecutar el simulador sin el archivo de licencia**

	Simulador_Word_2016v7.1.5_HASH	11/09/2019 01:27 ...	Carpeta comprimi...	7,83
	Examen_Word_2016v7.1.3_HASH	11/09/2019 01:27 ...	Carpeta comprimi...	5,72
	ECM0054-16.dat	11/09/2019 01:28 ...	Archivo DAT	

1. Descomprimir archivos

Compartir Vista				
Este equipo > Descargas > Simulador_Word_2016v7.1.5_HASH				
	Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
	ECM0054-16.dat	11/09/2019 01:28 ...	Archivo DAT	1 KB
	Requisitos_Sim_Office2016	11/07/2019 03:06 ...	Chrome HTML Do...	45 KB
	Simulador_Word_2016v7.1.5	02/09/2019 02:21 ...	Aplicación	9,336 KB
	Simulador_Word_2016v7.1.5_HASH	02/09/2019 02:21 ...	Documento de tex...	2 KB

2. Colocar Licencia en carpetas de simuladores



La licencia será proporcionada por el administrador.

No podrá ejecutar el simulador sin el archivo de licencia

3. Ejecutar como administrador

Cuando ejecuta un simulador, mostrara los detalles de la licencia, como la institución encargada de esta(1), y su vigencia(2), al finalizar su lectura, si esta de acuerdo, deberá aceptar los términos y condiciones para poder continuar.

### Licencia de uso

El 'Usuario' que, después de leer el presente Contrato, marque la leyenda "He leído y acepto los términos y condiciones" y, posteriormente dé clic en "Aceptar", está reconociendo y aceptando de forma expresa que Eduit Latam, S.A. de C.V. (la 'Licenciante') es la única y legítima titular de los derechos patrimoniales de derechos de autor, a nivel mundial, relacionados de forma directa o indirectamente con el software **Simulador Youth Spark- Introducción a**, mismo que se está licenciando mediante este Contrato y que, a lo largo del mismo, será denominado el 'Software'; y está reconociendo y aceptando también que, mediante el presente Contrato, se le concede (al 'Usuario') una licencia temporal y no exclusiva para poder usar el 'Software' única y exclusivamente en las computadoras identificadas como:

Nombre del plantel

Así como en los dispositivos personales compatibles propiedad del alumno que esté matriculado en dicha institución y que haya pagado su acreditación. Esta extensión no debe entenderse como una segunda licencia, puesto que solamente es una extensión y no una segunda licencia, razón por la cual el alumno acreditado no puede sublicenciar el 'Software' bajo ninguna razón o circunstancia.

La 'Licenciante' es, será y conservará las prerrogativas que la Ley Federal del Derecho de Autor, el Código Civil Federal, el Código Penal Federal, y los Reglamentos correspondientes a cada legislación referida anteriormente, así como las demás disposiciones vigentes y aplicables a esta materia que le asistan, para preservar y ejercer sus derechos frente a cualquier uso no autorizado al expresamente concedido o autorizado en este Contrato de Licencia de Uso del Software, razón por la cual la 'Licenciante' se reserva el ejercicio de todas y cada una de las acciones legales que le asistan para reclamar y conservar sus derechos patrimoniales sobre el Software, ya sea en México o en el extranjero, en el entendido de que cualquier derecho no otorgado expresamente al 'Usuario' mediante el presente Contrato de Licencia de Uso del Software, se entiende como reservado en favor de la 'Licenciante', y se requerirá consentimiento previo y por escrito de esta para su

☒ He leído y acepto los términos y condiciones

Vigencia: 28/11/2019

**IMPORTANTE**  
**La licencia deberá actualizarse CADA que termine su vigencia, aproximadamente, cada 3 meses**

**IMPORTANTE**  
**La licencia deberá actualizarse CADA que termine su vigencia, aproximadamente, cada 3 meses**



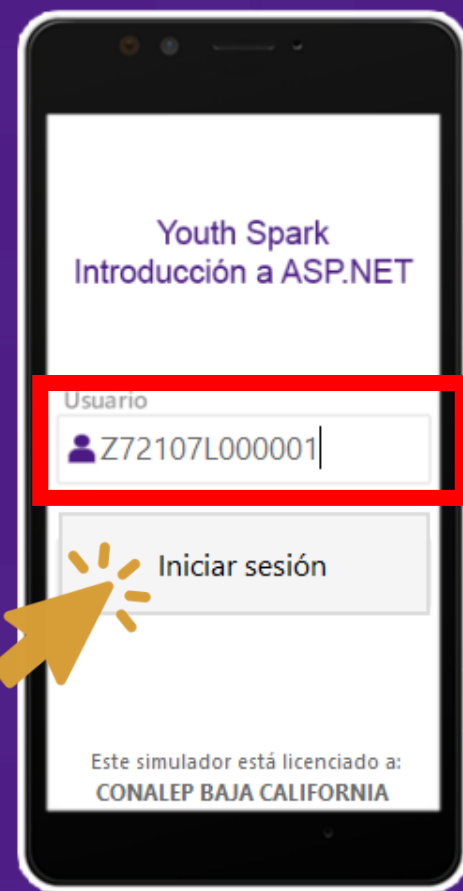
Versión 1.0.0.21 - 1.0.0.2

Vigencia: 28/11/2019



Se han cargado todos los componentes  
correctamente.

Copyright Evaluaasi 2017



Al aceptar los  
términos y  
condiciones, seguirá  
esta pantalla.  
Colocar su usuario en  
el recuadro para  
iniciar sesión.

Versión 1.0.0.21 - 1.0.0.2

Vigencia: 28/11/2019



Bienvenido candidato:

**Z72107L000001**

Estás a punto de comenzar una **prueba de simulación** Evaluaasi.

Deberás resolver **31** ejercicios en un tiempo máximo de **50 minutos**

Al finalizar el simulador podrás generar el reporte el cual te indicará si has alcanzado el nivel para presentar tu examen de **certificación**

Para continuar el **simulador** haz clic en el botón **Adelante**  
Si deseas suspenderlo haz clic en el botón **Atrás**

**¡Éxito!**

Copyright Evaluaasi 2017

Este simulador está licenciado a: CONALEP BAJA CALIFORNIA


Atrás

Adelante



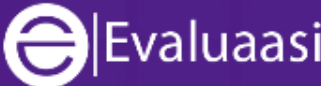
En la siguiente pantalla, se mostraran las indicaciones para continuar al simulador

En la siguiente pantalla, se mostraran las funciones de los botones en el simulador. Estos deberá “aprenderlos”, ya que en el simulador los usara continuamente




Versión 1.0.0.21 - 1.0.0.2


Vigencia: 28/11/2019




### Información sobre los controles:




**Evaluar:** Evaluará la pregunta y avanzará a la siguiente.  
IMPORTANTE: Una vez que se evalúe la pregunta NO podrás regresar.



**Reiniciar:** Reiniciará solo la pregunta actual. No reiniciará el tiempo total.  
IMPORTANTE: El orden de las opciones a elegir cambiará.



**Omitir:** Dejará para después la pregunta actual y la pondrá al final para responder.  
IMPORTANTE: NO extenderá el tiempo total.



**Ayuda:** Muestra la ayuda respecto al tipo de pregunta actual.

Copyright Evaluaasi 2017

Atrás

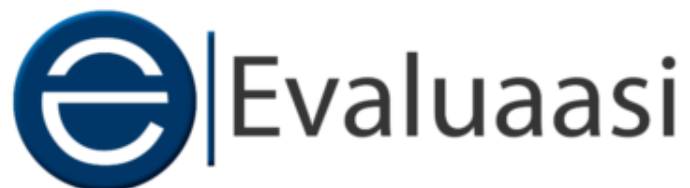
Adelante

Este simulador está licenciado a: CONALEP BAJA CALIFORNIA

Al finalizar el simulador, podrá revisar sus resultados.

Estos se generan en un archivo .pdf o .png

Z19-51LD-1922-1922



## YOUTH SPARK- INTRODUCCIÓN A ASP.NET

Nombre : Z72107L000001  
Referencia : Z19-51LD-1922-1922  
Modalidad : Simulador  
**Estatus : NO APROBADO**

Fecha : 12/09/2019 14:44:15  
Puntaje : 310 de 1000  
SIMULADOR

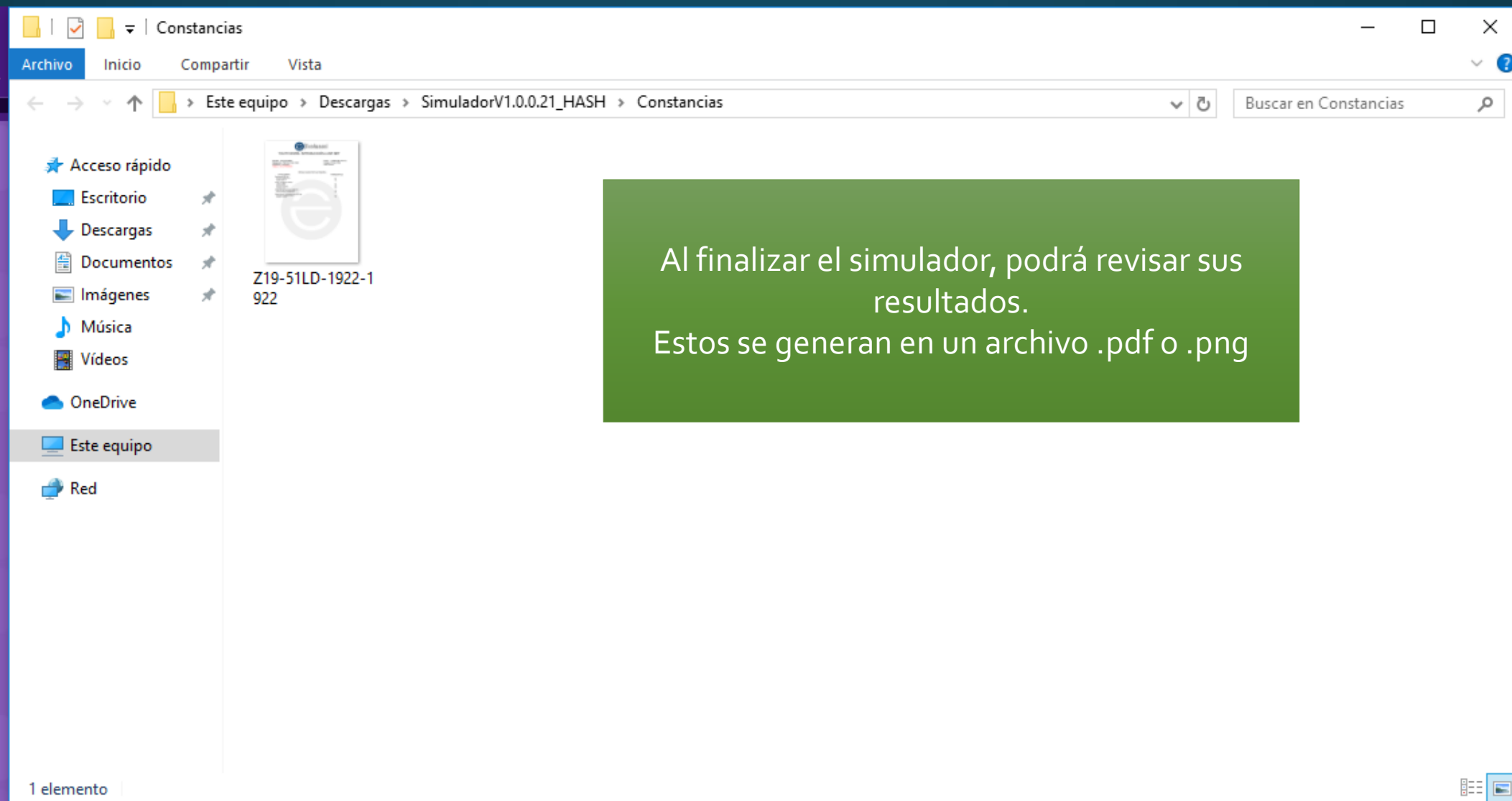
### RESULTADOS POR CATEGORÍA

CATEGORÍAS	PORCENTAJE
Explorando ASP.Net	
Introducción al desarrollo Web	0%
Resumen de ASP.Net	0%
Resumen de MVC 5	50%
Crear y configurar modelos	
¿Qué es un Modelo?	0%

Constancias

Resultados

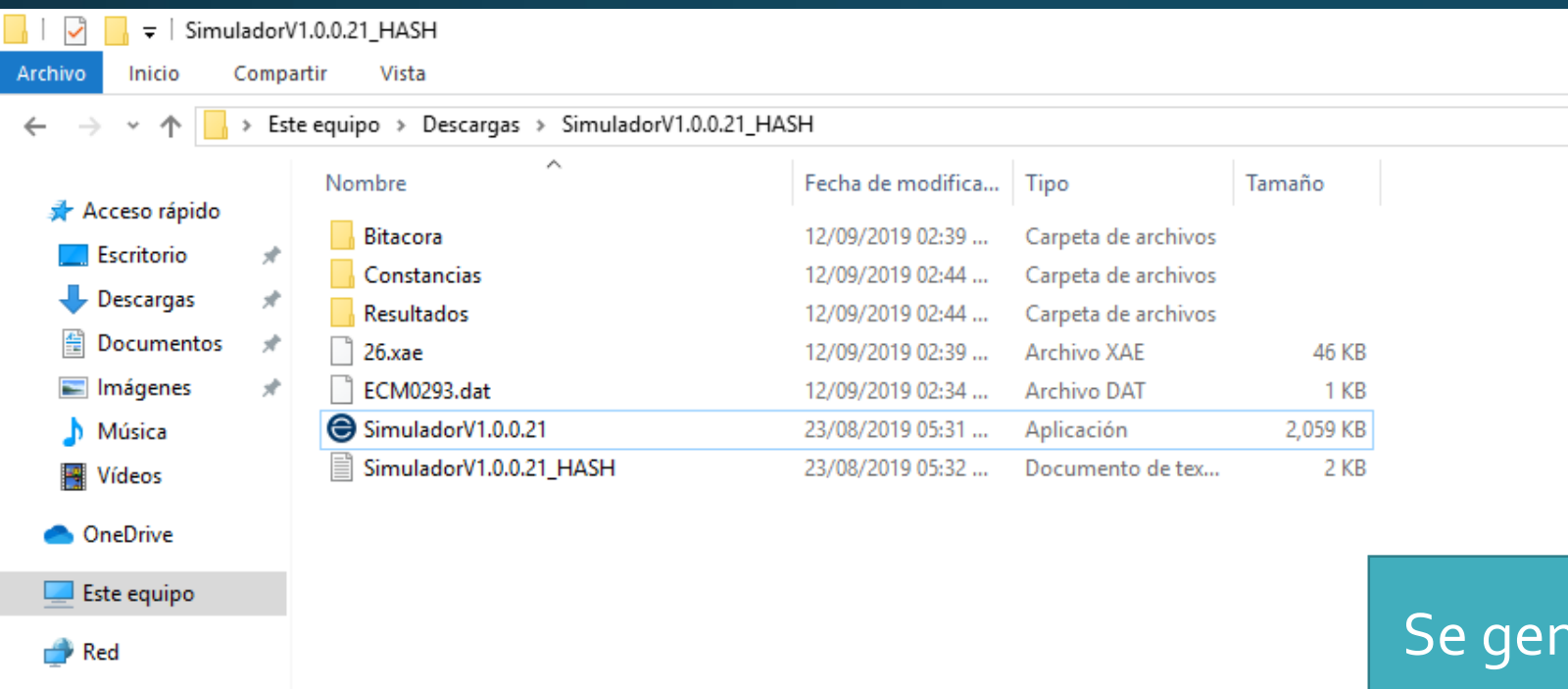
Utiliza el control deslizable para aumentar o reducir el zoom a la imagen



Constancias

Resultados

Utiliza el control deslizable para aumentar o reducir el zoom a la imagen



Se generan 3 carpetas, en ellas encontrara sus resultados, su constancia y la bitácora del Simulador.

Se generara un archivo en cada ocasión que realice el simulador.