

Candidato

Guía de usuario

Enlace: <https://partnerv2.evaluaasi.com/>

Generalidades

Plataforma

 Regístrate

 Inicia Sesión



Estudia cuando quieras desde donde quieras

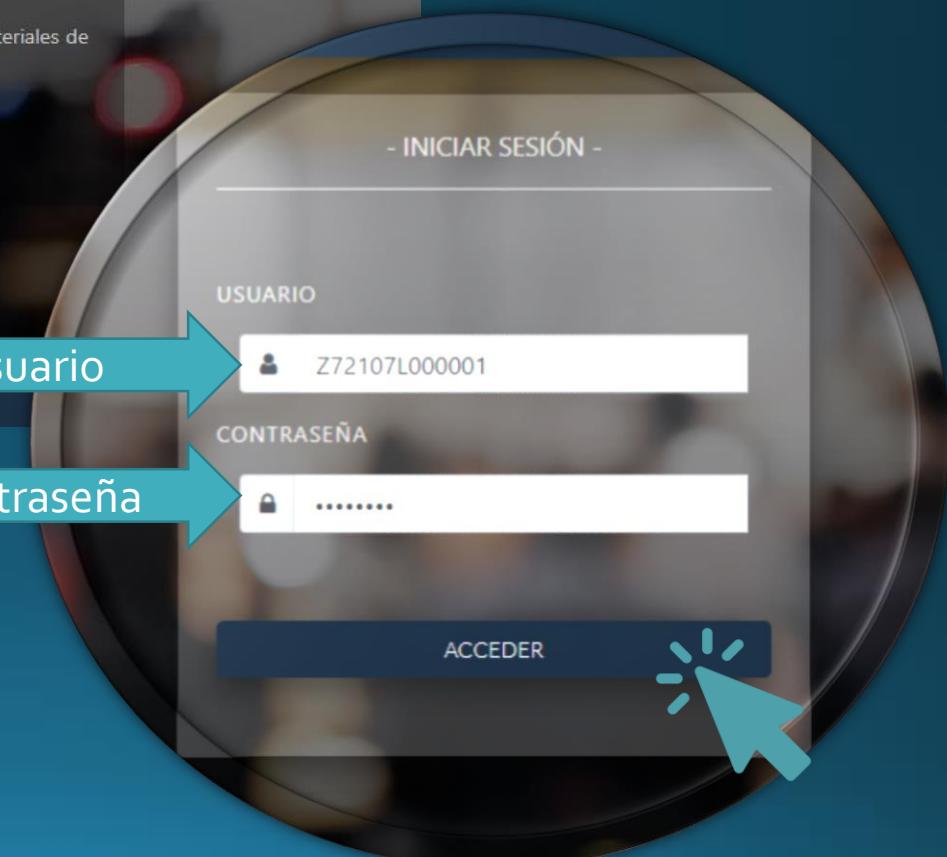
Descarga nuestra app: "Cursos EdulT"

En Edult estamos a la vanguardia tecnológica, por ello está a su disposición nuestra App Móvil, en ella podrán encontrar todos los materiales de estudio de las certificaciones, la aplicación sólo les pedirá el mismo usuario y contraseña de la plataforma evaluasi.



© 2019 Evaluasi

Ingresar a la plataforma **EVALUAASI** (<https://partnerv2.evaluasi.com/>) con su clave de **Candidato**



 Dashboard Base de conocimientos Mis Resultados Cursos online

Nombre del plantel

Bienvenido



Nombre del responsable

CANDIDATO

Usuario de responsable

Correo de responsable

En este apartado encontrara el material de descarga

Dashboard

Base de conocimientos

Mis Resultados

Cursos online



Hash

Para verificar que los archivos que descarga no se corrompan en el proceso, hemos puesto a su disposición el código SHA-1 de cada uno de los simuladores y exámenes disponibles.

Pasos para verificar el código SHA-1 de un archivo:

1. Descargue el archivo [Microsoft File Checksum Integrity Verifier](#).
2. De doble clic sobre el ejecutable que se descarga, pulse en [Yes|Si] y proporcione una ubicación para la extracción de archivo (*se recomienda extraerlo en c:\users\{su-usuario}*) o copie la dirección de la barra de direcciones del explorador de archivos).
3. Abra una nueva instancia del [intérprete de comandos\(cmd.exe\)](#) e ingrese o pegue la ubicación donde se extrajo el archivo.
4. Copie y pegue la siguiente instrucción en su línea de comandos, recuerde cambiar la ruta del archivo: **FCIV -sha1 [ruta-del-archivo]**

Se verá como el siguiente ejemplo:

```
Microsoft Windows [Versión 6.2.9200]
(c) 2012 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Users\{su-usuario}>FCIV -sha1 c:\users\{su-usuario}\Office_2013_v1.1.0.zip
// File Checksum Integrity Verifier version 2.05.
// 15c2585620b58ffe11302dbbe6548efd606a3029 c:\users\user\Office_2013_v1.1.0.zip
```

En este cuadro, especifica datos de descarga. Después de leerlo, podrá salir de él dando clic en cualquier lugar fuera del cuadro

En este apartado podrá encontrar los resultados de cada uno de sus exámenes aplicados y/o por aplicar. Esto estará completo hasta que tenga asignado un examen

CONALEP

Nombre
usuario



- Dashboard
- Base de conocimientos
- Mis Resultados
- Cursos online



Lista de resultados de

Nombre de participante

Nombre del plantel

Correo

Usuario de participante

Perfil

Nombre de participante

10

registros por hoja

Filtrar:

Voucher

Oportunidad

Estatus

Resultado

Fecha de aplicación

Z721-6261-XXXX-WWW8

1

No ha presentado examen

Previous Next

Mostrando del 1 al 1 de

1 registros

En este apartado podrá encontrar los cursos que tiene asignados



Evaluasi

CONALEP

Nombre
usuario



Dashboard

Base de conocimientos

Mis Resultados

Cursos online



Mis cursos

Youth Spark-
Introducción a
ASP.NET



En este apartado podrá encontrar los cursos que tiene asignados

Dashboard

Base de conocimientos

Mis Resultados

Cursos online



Youth Spark- Introducción a ASP.NET

Youth Spark- Introducción a ASP.NET

1

Módulo 1 – Explorando ASP.NET

2

Módulo 2 – Creación y configuración de modelos

3

Módulo 3 – Desarrollando modelos en ASP.NET

4

Módulo 4 – Desarrollando controladores en ASP.NET

2 Youth Spark- Introducción a ASP.NET

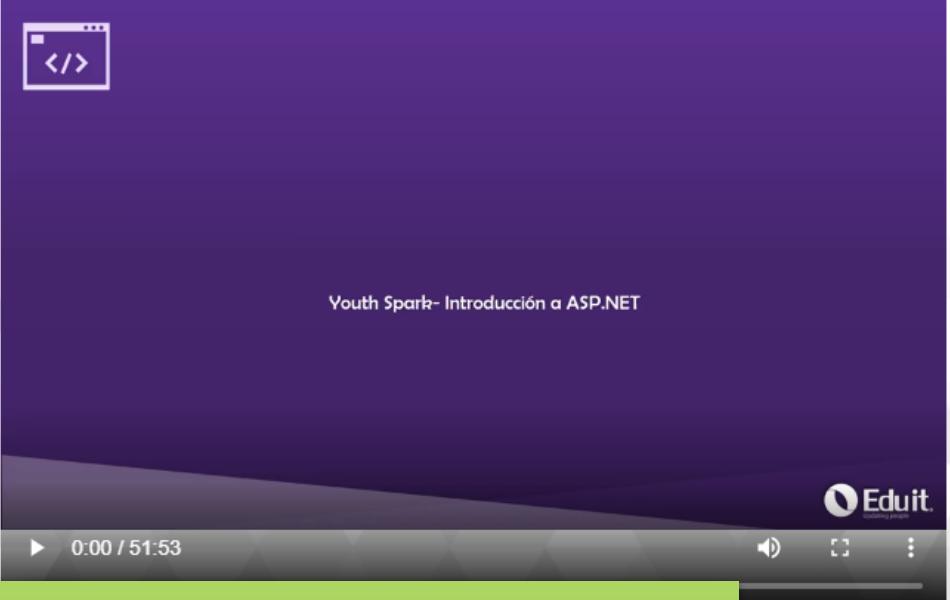
Módulo 2 – Creación y configuración de modelos

Módulo 2 – Creación y configuración de modelos

Una actividad fundamental en el proceso de diseño de MVC es diseñar un modelo. Cada clase modelo representa un tipo de objeto que su aplicación administra. No puede planificar controladores y vistas hasta que comprenda la estructura y el diseño del modelo.

2.1 ¿Qué es un Modelo?

La mayoría de las aplicaciones web necesitan interactuar con varios tipos de datos u objetos. Una aplicación de comercio electrónico, por ejemplo, ayuda a administrar productos, carritos de compras, clientes y pedidos. Una aplicación de red social puede ayudar a administrar usuarios, actualizaciones de estado, comentarios, fotos y videos. Un blog se utiliza para administrar entradas de blog, comentarios, categorías y etiquetas. Cuando escribe una aplicación web MVC, crea un modelo MVC para modelar los datos de su aplicación web. Dentro de este modelo, crea una clase de modelo para cada tipo de objeto. La clase modelo describe las propiedades de cada tipo de objeto y puede incluir lógica de negocios que coincida con los procesos de negocios. Por lo tanto, el modelo es un bloque de construcción fundamental en una aplicación MVC y un buen lugar para comenzar cuando escribe código. Los modelos interactúan con el almacén de información que subyace en su sitio, que generalmente es una base de datos. Por lo tanto, debe comprender las técnicas y tecnologías de acceso a los datos para escribir modelos. En este módulo, verá cómo crear el código para modelos y acceder a los datos utilizando Entity Framework y LINQ.



Esto, también lo encontrara en material de estudio, el material descargable en base de conocimientos.

Material de estudio

En este apartado encontrara el material de descarga



Evaluasi

CONALEP

Nombre
usuario



Dashboard

Base de conocimientos

Base de conocimientos

Mis Resultados

Cursos online

Información Importante

Para la descarga de exámenes, simuladores y/o materiales, encontraras 3 opciones, las cuales descargaran exactamente el mismo archivo, por lo que será suficiente con elegir una sola opción (opción 1).

En caso de que no llegara a descargarse el archivo, puedes elegir la opción siguiente (opción 2 u opción 3).

Esto se realiza para balancear los sitios de descarga.

YOUTH SPARK- INTRODUCCIÓN A ASP.NET

Simulador

- YOUTH SPARK- INTRODUCCIÓN A ASP.NET

Opción 1 Opción 2 Opción 3

Material

- YOUTH SPARK- INTRODUCCIÓN A ASP.NET

Opción 1 Opción 2 Opción 3



ECM0294YouthSpa....zip
37,0 MB

Mostrar todo



© 2019 Evaluasi

Nota: Las opciones, 1,2 y 3 de cada simulador o examen, son exactamente los mismos archivos, se colocar varias opciones por si alguna liga se rompe y no descarga. Es indiferente la opción que seleccione.

Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
ECM0294YouthSpark-IntroduccionaASP_...	27/08/2019 09:26 a...	Carpeta comprimi...	176,906 KB
ECM0294YouthSpark-IntroduccionaASP_...	27/08/2019 09:28 a...	Documento de tex...	2 KB

Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
Guía	17/09/2019 11:53 a...	Carpeta de archivos	
Laboratorios	17/09/2019 11:53 a...	Carpeta de archivos	
Videos	17/09/2019 11:53 a...	Carpeta de archivos	

Descomprima el archivo descargado. Y encontrara todo el material de AUTOESTUDIO. También disponible en “Cursos online”

Simulador



Dashboard

Base de conocimiento

Mis Resultados

Cursos online

Información Importante

Para la descarga de exámenes, simuladores y/o materiales, encontraras 3 opciones, las cuales descargaran exactamente el mismo archivo, por lo que será suficiente con elegir una sola opción (opción 1).
En caso de que no llegara a descargarse el archivo, puedes elegir la opción siguiente (opción 2 u opción 3).
Esto se realiza para balancear los sitios de descarga.

YOUTH SPARK- INTRODUCCIÓN A ASP.NET

Simulador

- YOUTH SPARK- INTRODUCCIÓN A ASP.NET

Opción 1 Opción 2 Opción 3

Material

- YOUTH SPARK- INTRODUCCIÓN A ASP.NET

Opción 1 Opción 2 Opción 3



Mostrar todo



© 2019 Evaluasi

La licencia será proporcionada por el administrador.

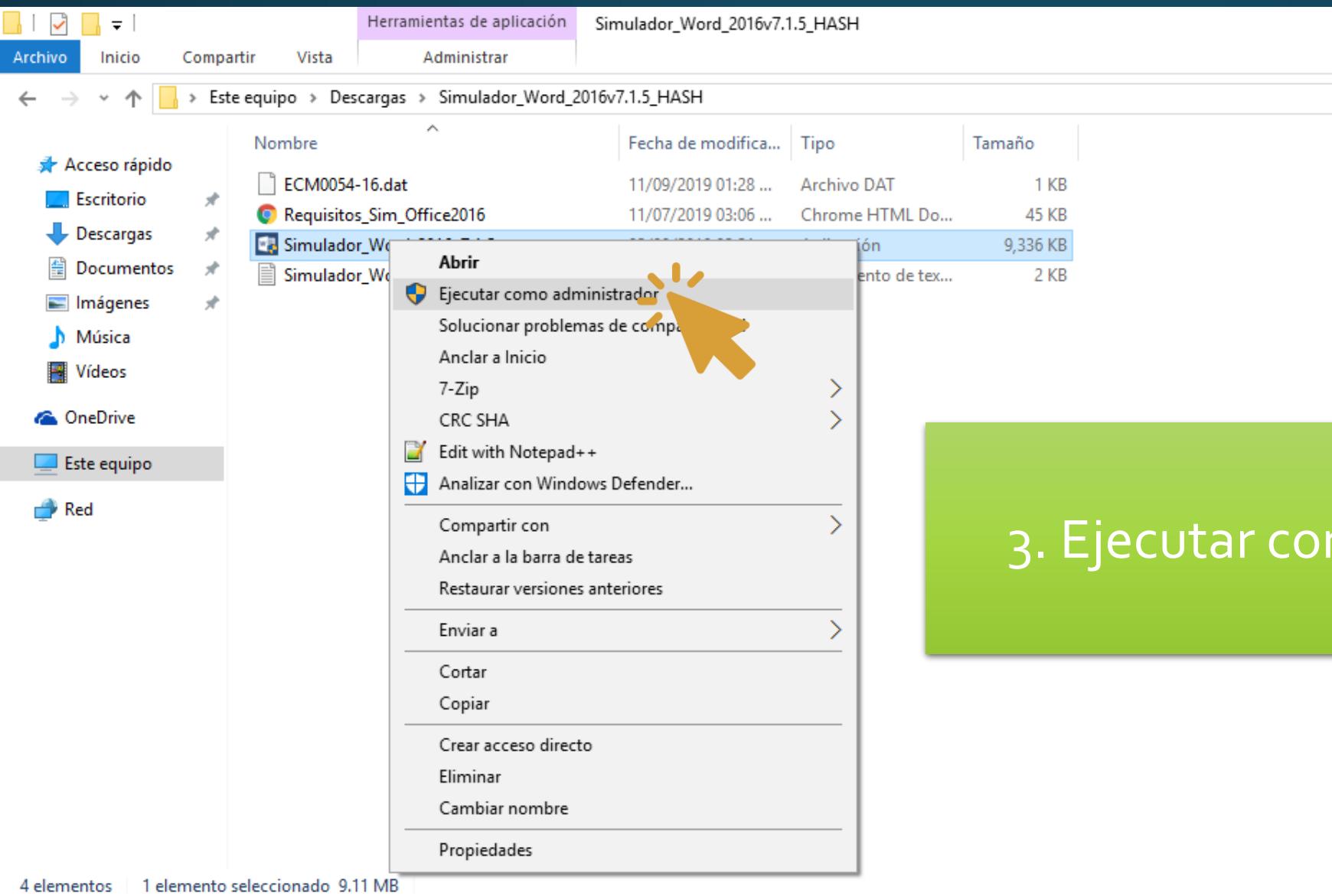
No podrá ejecutar el simulador sin el archivo de licencia

	Simulador_Word_2016v7.1.5_HASH	11/09/2019 01:27 ...	Carpeta comprimi...	7,83
	Examen_Word_2016v7.1.3_HASH	11/09/2019 01:27 ...	Carpeta comprimi...	5,72
	ECM0054-16.dat	11/09/2019 01:28 ...	Archivo DAT	

1. Descomprimir archivos

Este equipo > Descargas > Simulador_Word_2016v7.1.5_HASH				
	Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
	ECM0054-16.dat	11/09/2019 01:28 ...	Archivo DAT	1 KB
	Requisitos_Sim_Office2016	11/07/2019 03:06 ...	Chrome HTML Do...	45 KB
	Simulador_Word_2016v7.1.5	02/09/2019 02:21 ...	Aplicación	9,336 KB
	Simulador_Word_2016v7.1.5_HASH	02/09/2019 02:21 ...	Documento de tex...	2 KB

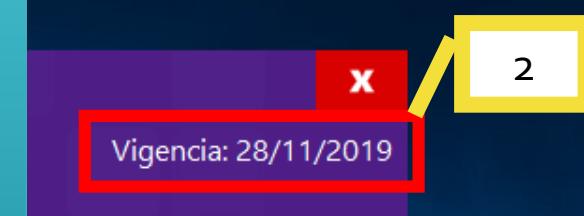
2. Colocar Licencia en carpetas de simuladores



La licencia será proporcionada por el administrador.
No podrá ejecutar el simulador sin el archivo de licencia

3. Ejecutar como administrador

Cuando ejecuta un simulador, mostrara los detalles de la licencia, como la institución encargada de esta(1), y su vigencia(2), al finalizar su lectura, si esta de acuerdo, deberá aceptar los términos y condiciones para poder continuar.



Licencia de uso

El 'Usuario' que, después de leer el presente Contrato, marque la leyenda "He leído y acepto los términos y condiciones" y, posteriormente dé clic en "Aceptar", está reconociendo y aceptando de forma expresa que Eduit Latam, S.A. de C.V. (la 'Licenciatante') es la única y legítima titular de los derechos patrimoniales de derechos de autor, a nivel mundial, relacionados de forma directa o indirectamente con el software **Simulador Youth Spark- Introducción a**, mismo que se está licenciando mediante este Contrato y que, a lo largo del mismo, será denominado el 'Software'; y está reconociendo y aceptando también que, mediante el presente Contrato, se le concede (al 'Usuario') una licencia temporal y no exclusiva para poder usar el 'Software' única y exclusivamente en las computadoras identificadas como:

Nombre del plantel

Así como en los dispositivos personales compatibles propiedad del alumno que esté matriculado en dicha institución y que haya pagado su acreditación. Esta extensión no debe entenderse como una segunda licencia, puesto que solamente es una extensión y no una segunda licencia, razón por la cual el alumno acreditado no puede sublicenciar el 'Software' bajo ninguna razón o circunstancia.

La 'Licenciatante' es, será y conservará las prerrogativas que la Ley Federal del Derecho de Autor, el Código Civil Federal, el Código Penal Federal, y los Reglamentos correspondientes a cada legislación referida anteriormente, así como las demás disposiciones vigentes y aplicables a esta materia que le asistan, para preservar y ejercer sus derechos frente a cualquier uso no autorizado al expresamente concedido o autorizado en este Contrato de Licencia de Uso del Software, razón por la cual la 'Licenciatante' se reserva el ejercicio de todas y cada una de las acciones legales que le asistan para reclamar y conservar sus derechos patrimoniales sobre el Software, ya sea en México o en el extranjero, en el entendido de que cualquier derecho no otorgado expresamente al 'Usuario' mediante el presente Contrato de Licencia de Uso del Software, se entiende como reservado en favor de la 'Licenciatante', y se requerirá consentimiento previo y por escrito de esta para su

He leído y acepto los términos y condiciones

IMPORTANTE
La licencia deberá
actualizarse CADA
que termine su
vigencia,
aproximadamente,
cada 3 meses

IMPORTANTE
La licencia deberá
actualizarse CADA
que termine su
vigencia,
aproximadamente,
cada 3 meses

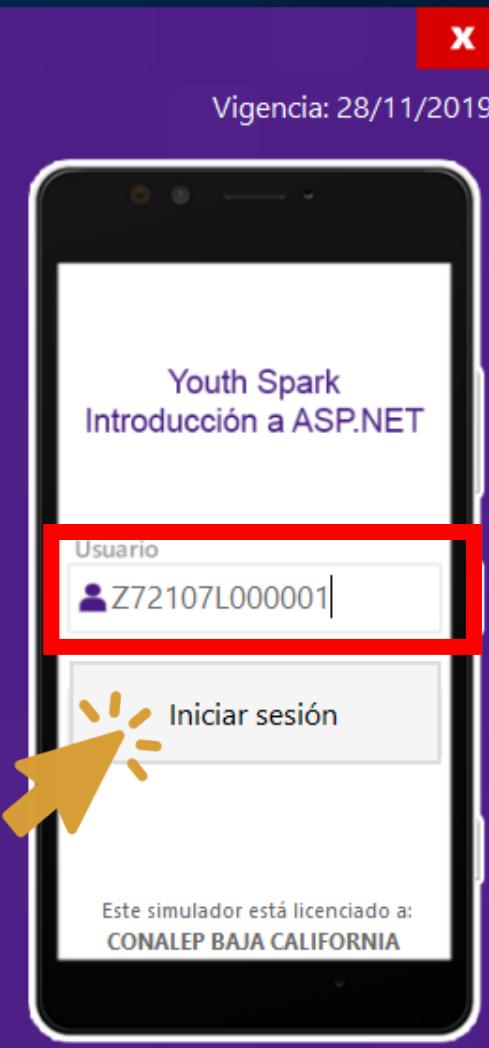
Versión 1.0.0.21 - 1.0.0.2

Vigencia: 28/11/2019



Se han cargado todos los componentes
correctamente.

Copyright Evaluasia 2017



Al aceptar los
términos y
condiciones, seguirá
esta pantalla.
Colocar su usuario en
el recuadro para
iniciar sesión.



Bienvenido candidato:

Z72107L000001

Estás a punto de comenzar una **prueba de simulación** Evaluasi.

Deberás resolver **31** ejercicios en un tiempo máximo de **50 minutos**

Al finalizar el simulador podrás generar el reporte el cual te indicará si has alcanzado el nivel para presentar tu examen de **certificación**

Para continuar el **simulador** haz clic en el botón **Adelante**
Si deseas suspenderlo haz clic en el botón **Atrás**

¡Éxito!

Copyright Evaluasi 2017

Atrás

Adelante

Este simulador está licenciado a: CONALEP BAJA CALIFORNIA

En la siguiente pantalla, se mostraran las indicaciones para continuar al simulador

En la siguiente pantalla, se mostraran las funciones de los botones en el simulador. Estos deberá “aprenderlos”, ya que en el simulador los usara continuamente

Versión 1.0.0.21 - 1.0.0.2

Vigencia: 28/11/2019

 Evaluasi

X

Información sobre los controles:

 **Evaluar:** Evaluará la pregunta y avanzará a la siguiente.
IMPORTANTE: Una vez que se evalúe la pregunta NO podrás regresar.

 **Reiniciar:** Reiniciará solo la pregunta actual. No reiniciará el tiempo total.
IMPORTANTE: El orden de las opciones a elegir cambiará.

 **Omitir:** Dejará para después la pregunta actual y la pondrá al final para responder.
IMPORTANTE: NO extenderá el tiempo total.

 **Ayuda:** Muestra la ayuda respecto al tipo de pregunta actual.

Copyright Evaluasi 2017

[Atrás](#) [Adelante](#)

Este simulador está licenciado a: CONALEP BAJA CALIFORNIA



Al finalizar el simulador, podrá revisar sus resultados.

Estos se generan en un archivo .pdf o .png

X

Z19-51LD-1922-1922



YOUTH SPARK- INTRODUCCIÓN A ASP.NET

Nombre : Z72107L000001

Referencia : Z19-51LD-1922-1922

Modalidad : Simulador

Estatus : NO APROBADO

Fecha : 12/09/2019 14:44:15

Puntaje : 310 de 1000

SIMULADOR

CATEGORÍAS

Explorando ASP.Net
Introducción al desarrollo Web
Resumen de ASP.Net
Resumen de MVC 5

Crear y configurar modelos
¿Qué es un Modelo?

RESULTADOS POR CATEGORÍA

PORCENTAJE

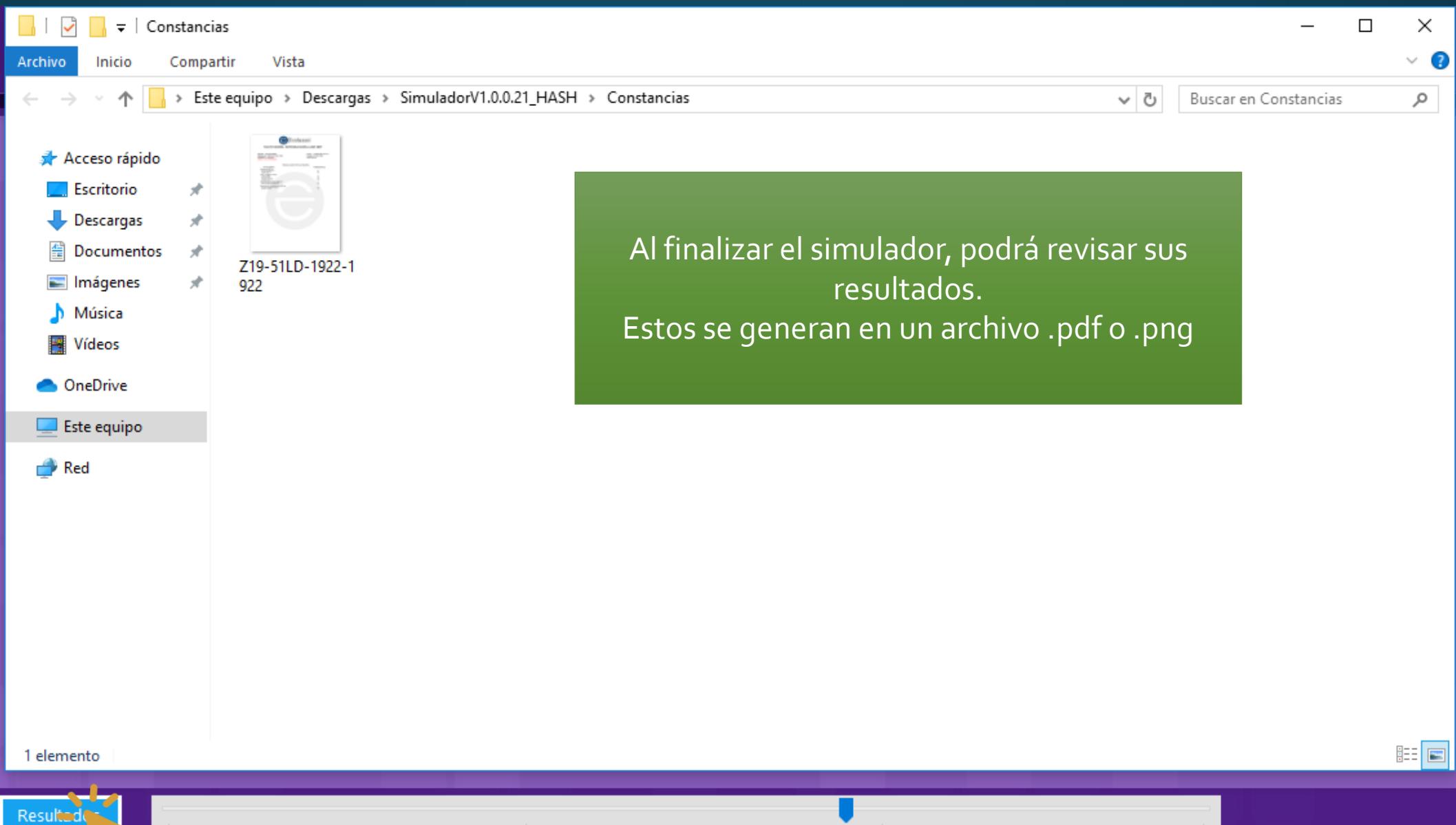
0%
0%
50%

0%

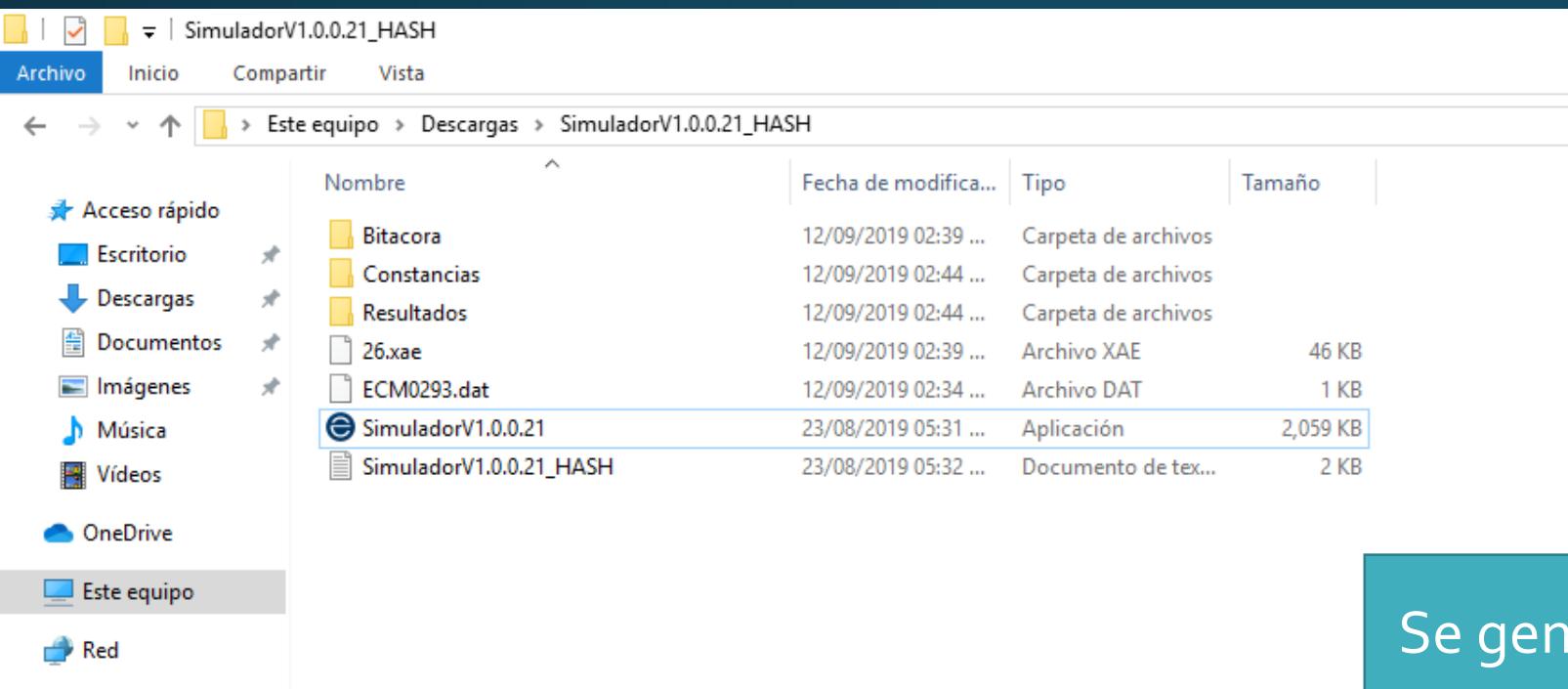
Constancias

Resultados

Utiliza el control deslizable para aumentar o reducir el zoom a la imagen



Utiliza el control deslizable para aumentar o reducir el zoom a la imagen



Se generan 3 carpetas, en ellas encontrara sus resultados, su constancia y la bitácora del Simulador.

Se generara un archivo en cada ocasión que realice el simulador.